

CHARAKTER

NAME: Elfrida
 RASSE: Mensch
 GEGENWÄRTIGE KARRIERE: Adeliger
 VORLÄUFERKARRIEREN:

PERSÖNLICHE ANGABEN

ALTER: 27 GESCHLECHT: Frau
 AUGENFARBE: Braun GEWICHT: 83 kg
 HAARFARBE: Hellbraun GRÖSSE: 1,70 m
 STERNEZEICHEN: Trompler ANZAHL DER GESCHWISTER: 0
 GEBURTSORT: Stierland, Gschöft
 UNVERÄNDERLICHE KENNZEICHEN: Fehlende Augenbraue

CHARAKTERPROFIL

HAUPTPROFIL	KG	BF	ST	WI	GE	IN	WK	CH
ANFANGSWERT	34	24	33	26	35	36	23	39
ERHÖHUNG	+10	+5			+5	+5	+5	+10
AKTUELL								44
SEKUNDÄRPROFIL	ATT	LEB	STB	WIB	BEW	MAG	WAP	SCHIP
ANFANGSWERT	1	11	3	2	4	0	0	3
ERHÖHUNG		+2						
AKTUELL								

WAFFEN

NAME	TRAGL.	GATTUNG	SCHADEN	REICHW.	LADEN	EIGENSCHAFTEN
Schwert	50	Normal	S13	-	-	-
Floret	40	Facht	S13-2			Präzise Schnell
Link Hand Dolch	15	Parade	S13-3			Defensiv +10 Parade

RÜSTUNG

VEREINFACHTE RÜSTUNGSREGELN

RÜSTUNGSART: _____ RÜSTUNGSPUNKTE: _____

KOMPLEXE RÜSTUNGSREGELN	RÜSTUNGSART	TRAGL.	GESCHÜTZTE KÖRPERTEILE	RP
Leck gabeln				



SPIELER

NAME: Jens SPIELLEITER: Ausgespielt
 KAMPAGNE: 2HXW SPIELJAHR: 2017 nach S15

ERFAHRUNGSPUNKTE

AKTUELL: _____ GESAMT: _____

BEWEGUNG IM KAMPF

BEWEGEN/LÖSEN: _____ STURMANGRIFF: _____ FLUCHT: _____

RÜSTUNGSPUNKTE

KOPF: KÖRPER: 36-80

RECHTER ARM: 16-35 LINKER ARM: 36-55

RECHTES BEIN: LINKES BEIN:

ÜBERSICHT: AKTIONEN

EINFACHE AKTION	ART	KOMPLEXE AKTION	ART
Aufstehen/Aufsteigen	halbe	Finte	halbe
Bereitmachen	halbe	Kompromißloser Angriff	volle
Bewegen	halbe	Manöver	halbe
Fertigkeit verwenden	variabel	Paradehaltung	halbe
Lösen	volle	Rennen	volle
Nachladen	variabel	Sprung	volle
Schnellangriff	volle	Verteidigungshaltung	volle
Standardangriff	halbe	Verzögern	halbe
Sturmangriff	volle	Vorsichtiger Angriff	volle
Zaubern	variabel		
Zielen	halbe		

FERTIGKEITEN

GRUNDFERTIGKEITEN (EIGENSCHAFT)	ERWORBEN	+10%	+20%	RELEVANTE TALENTE
Befähigen (CH)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Charme (CH)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<i>Etikette intrigant</i>
Einschüchtern (ST)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Fahren (ST)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Feilschen (CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Glücksspiel (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Klatsch (CH)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Klettern (ST)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Reiten (GE)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Rudern (ST)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Schätzen (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Schleichen (GE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Schwimmen (ST)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Suchen (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Tierpflege (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Überleben (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verkleiden (CH)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Verstecken (GE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wahrnehmung (IN)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Zechen (WI)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

GRUNDFERTIGKEITEN	(Eig.)	ERWORBEN	+10%	+20%	RELEVANTE TALENTE
<i>Allgem. Wissen (ingenieur)</i> (Int)		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<i>Sprache (Rückspiel)</i> (int)		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<i>Lesen+Schreiben</i> (int)		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

TALENTE

TALENT	BESCHREIBUNG
<i>Blitzschnelle Reflexe</i>	<i>Permanent +5% Gewandtheit</i>
<i>Kühler Kopf</i>	<i>+5% WK</i>
<i>Etikette</i>	<i>+10% auf Char + Klatsch mit Adligen</i>
<i>Rhetorik</i>	<i>*10 Personen</i>
<i>Gerissenheit</i>	<i>+5 In</i>
<i>Intrigant</i>	<i>+10% Charm (3 Jahre)</i>
	<i>+10% WK (Wichtig 70%)</i>

AUSRÜSTUNG

GEGENSTAND	TRAGL.	BESCHREIBUNG
<i>Floret</i>		
<i>Linkshand Dolch</i>		
<i>Adligen Kleidung</i>		
<i>Reitpferd +</i>		
<i>Schmuck 26 WK</i>		
<i>Handwaffe</i>		

GELD

GOLDEKRONEN (GK):	<i>1 22</i>
SILBERSCHILLING (S):	
MESSINGGROSCHEN (G):	